ISTITUTO COMPRENSIVO DI SAPONARA-SAPONARA
Prot. 0003726 del 13/03/2026
I-1 (Uscita)

MIM
Ministero dell'Istruzione
e del Merito

ISTITUTO COMPRENSIVO SAPONARA

Via Firenze - Saponara (ME) - Tel./Fax 090/333120
Via Antonello – Spadafora – Tel./Fax 090/9941778
Corso F. Saija, 86 – Rometta Marea – Tel./Fax 090/9961742
Cod. fiscale: 97062220831 - Cod. meccanografico: MEIC87400N
e-mail: meic87400n@istruzione.it - pec: meic87400n@pec.istruzione.it
sito web: www.ic-saponara.edu.it
Codice univoco ufficio UF4TSQ
****

Circolare n. 376

Ai docenti
Ai sigg. genitori/tutori
della scuola Secondaria
della scuola Primaria
Al DSGA
Al personale ATA
Al sito web dell'Istituto
Bacheca Argo didUp
Albo online

OGGETTO: Avvio moduli formativi STEAM - alunni.

Si comunica che nelle giornate dal 20 marzo al 27 marzo pp. vv. saranno avviati i moduli formativi tematici STEAM, destinati agli alunni della Scuola Primaria e Secondaria di primo Grado.
I moduli verranno sviluppati da un team di esperti dell'agenzia formativa "La nostra Storia in gioco", nel plesso scolastico "*G. Verdi*" di Spadafora, in orario curriculare, secondo la calendarizzazione, predisposta dalla prof.ssa Nicolina Giorgianni, trasmessa in allegato.
I laboratori sono progettati con una struttura modulare pensata per adattarsi in modo dinamico alle esigenze specifiche di ogni classe. Ogni modulo ha una durata indicativa di 3 ore e si sviluppa in fasi integrate che uniscono tecnologie didattiche avanzate e attività esperienziali:

- FASE DIGITALE E IMMERSIVA

Attraverso l'utilizzo di Mozaik Education, su smart board o in aule immersive, gli studenti vengono introdotti alla tematica centrale del laboratorio tramite ambientazioni digitali in 3D, animazioni interattive e simulazioni visive. Questo approccio coinvolge emotivamente e cognitivamente, favorendo la comprensione dei contenuti grazie a un apprendimento visivo, narrativo e multisensoriale.

- FASE LABORATORIALE ED ESPERIENZIALE

Nella seconda e terza fase (laboratorio di ricostruzione storica e laboratorio creativo), la teoria appresa si trasforma in pratica attiva: con l'ausilio di kit STEAM e materiali manuali, gli studenti mettono in gioco le proprie conoscenze attraverso attività concrete: progettano, costruiscono, sperimentano soluzioni e risolvono problemi reali o simulati, sviluppando competenze trasversali quali creatività, pensiero critico, collaborazione e autonomia operativa.







I signori genitori - tutori legali sono invitati a far partecipare i propri figli provvedendo al saldo della quota di partecipazione, di € 7,00, che dovrà essere versata, entro mercoledì 18 marzo p.v, tramite il servizio centralizzato per i pagamenti telematici "Pago in Rete Scuole" del Ministero dell'Istruzione, integrato con il sistema pagoPA, accedendo al registro elettronico:

1) Se si usano lo smarthpone o il tablet, l'utente dovrà accedere all'app didUp Famiglia ed eseguire il pagamento seguendo il seguente percorso: 1) *Menù 2) Pagamenti 3) Azioni*;

2) Se si usa il pc, l'utente dovrà accedere con le proprie credenziali al link https://www.portaleargo.it/pagoonline/ e scegliere l'opzione di pagamento cliccando su PAGA SUBITO oppure su RICHIEDI AVVISO.

Si rammenta che la somma versata verrà rimborsata esclusivamente nel caso in cui l'attività non dovesse essere effettuata per cause di forza maggiore, non sarà dunque rimborsabile per altre motivazioni.

Acquisiti i dati, con successiva circolare saranno comunicate le modalità operative relative al trasporto degli alunni nel plesso scolastico di Spadafora.

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Concetta Muzio
Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art.3 comma 2 del D. Lgs. n. 39 /1993