EVENTO ARCHIT PLAY CITY

Dal Villaggio Neolitico alla Smart City

Evento laboratoriale immersivo – Scuola Primaria (classi 3ª–4ª–5ª)

Durata totale 3 ore – evento unico

Destinatari

- Classe 3ª primaria – **Preistoria**
- Classe 4ª primaria – **Civiltà dei Grandi fiumi**
- Classe 5ª primaria – **Civiltà Greco-Romana**

DESCRIZIONE DELL'EVENTO
Un viaggio immersivo nella storia dell'abitare umano, dalle prime comunità preistoriche alla Smart City, per comprendere come l'uomo abbia costruito villaggi, città e civiltà, imparando nel tempo a organizzare lo spazio, gestire le risorse e strutturare la vita sociale.
Nel percorso, gli alunni assumono il ruolo di architetti, storici e progettisti, esplorando e ricostruendo i modelli abitativi del passato e del futuro attraverso:

- strumenti digitali immersivi Mozaik,
- laboratori di ricostruzione storica ArchitPlayCity,
- attività creative e manipolative calibrate in base alle diverse fasce d'età.

Un'esperienza che unisce conoscenza, progettazione e creatività, trasformando lo studio della storia in un processo attivo e coinvolgente.

STRUTTURA DELLE 3 ORE

1ª ORA – LEZIONE DIGITALE IMMERSIVA

"DAL VILLAGGIO NEOLITICO ALLA SMART CITY" - in Aula immersiva – Mozaik Education



Contenuti comuni a tutte le classi

- La nascita dei villaggi nel Neolitico
- Le prime città lungo i grandi fiumi
- La città egizia, greca e romana
- Strade, piazze, case, templi
- Dalla città antica alla città di oggi
- Introduzione al concetto di **Smart City** (sostenibilità, servizi, tecnologia)

Metodo

- Visione di scene 3D
- Racconto guidato
- Domande-stimolo
- Connessioni con il presente

Tutti gli alunni condividono **la stessa base narrativa**, adattata nel linguaggio all'età.

2ª ORA – LABORATORIO DI COSTRUZIONE STORICA

ARCHIT PLAY CITY – "COSTRUIRE LA STORIA"

Gli alunni lavorano in gruppi con **materiali Archit Play City**, ricostruendo modelli storici.



Attività

- Dal villaggio neolitico alle città antiche
- Comprensione di:
  - organizzazione degli spazi
  - materiali
  - funzioni degli edifici
- Lettura della città come "racconto di civiltà"

Tutte le classi partecipano al laboratorio ArchitPlayCity, con **complessità crescente**.

3ª ORA – LABORATORI CREATIVI DIFFERENZIATI PER CLASSE



CLASSE 3ª – PREISTORIA
"CREIAMO IL NOSTRO DINOSAURO"

- Modellazione creativa del dinosauro
- Collegamento con:
  - ambiente
  - estinzione
  - sostenibilità
- Realizzazione di un **gioiello preistorico**
- Richiamo a pitture rupestri e simboli

Focus: **origine della vita – preistoria – rapporto uomo/natura**



CLASSE 4ª – CIVILTÀ EGIZIA
"GIOCHIAMO COME GLI EGIZI"

- Costruiamo il **Gioco del Senet**
- Significato del gioco nella società egizia
- Realizzazione di un **gioiello antico egizio**
- Connessioni con:
  - Nilo
  - città
  - religione
  - tempo libero

Focus:**città fluviali – organizzazione sociale – simboli**

CLASSE 5ª – CIVILTÀ GRECO-ROMANA"COSTRUIAMO LA CITTÀ ANTICA"



- Realizzazione di un **mini plastico dell'Antica Roma**
- Cardo e decumano
- Foro, strade, edifici pubblici
- Creazione di un **gioiello antico greco-romano**

Focus: **urbanistica – cittadinanza – spazio pubblico**

COMPETENZE SVILUPPATE

Il percorso sviluppa un ampio ventaglio di competenze disciplinari e trasversali, integrando storia, geografia, scienze, tecnologia, arte ed educazione civica in un'esperienza di apprendimento interdisciplinare. Attraverso l'analisi dell'evoluzione dell'abitare umano, vengono potenziate la consapevolezza storica e la comprensione dei rapporti tra uomo, ambiente e risorse, favorendo una lettura critica del passato e del presente. Parallelamente, le attività laboratoriali stimolano competenze trasversali fondamentali come la collaborazione, la creatività, il problem solving e il pensiero critico, elementi chiave per una partecipazione attiva e responsabile alla vita sociale.
Il progetto è strettamente connesso ai temi dell'educazione civica, affrontando in modo concreto l'evoluzione del rapporto tra l'uomo e l'ambiente, l'uso consapevole delle risorse, il passaggio dalla città antica alla Smart City e il concetto di cittadinanza attiva orientata alla sostenibilità. Questi contenuti vengono veicolati attraverso strumenti didattici innovativi e coinvolgenti: l'utilizzo di Mozaik Education in aula immersiva permette di esplorare ambienti e contesti storici in modo visivo e interattivo, mentre i kit Archit Play City, i kit di ricostruzione storica e i kit creativi (come quelli dedicati ai dinosauri, al gioco del Senet o alla realizzazione di plastici) consentono di tradurre le conoscenze in esperienze concrete. I materiali manuali e artistici completano il percorso, favorendo un apprendimento attivo, inclusivo e duraturo.

COLLEGAMENTI EDUCAZIONE CIVICA

- Evoluzione del rapporto uomo-ambiente
- Uso delle risorse
- Dalla città antica alla Smart City
- Cittadinanza attiva e sostenibilità

STRUMENTI UTILIZZATI

- Mozaik Education – aula immersiva
- Kit Archit Play City
- Kit di ricostruzione storica
- Kit creativi (dinosauri, Senet, plastici)
- Materiali manuali e artistici

COSTO DEL PROGETTO € 7,00 AD ALUNNO