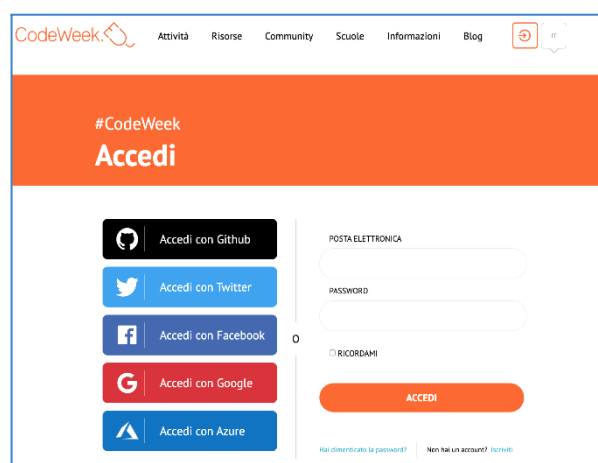


Guida per aggiungere un evento sulla mappa del portale <https://codeweek.eu>

1. Registrarsi sul portale con la modalità che si preferisce



2. Scegliere un account per fare il login: con account Google sembra essere più semplice:



3. Una volta fatto il login, Cliccare su "Attività" > "Aggiungi evento"



[illegible]

- * TIPO DI ATTIVITÀ
 - Attività online aperta
 - Attività online privata
 - Attività presenziale aperta
 - ✓ Attività presenziale privata
 - Altro

TITOLO ATTIVITÀ

▪ **NOME DELL'ORGANIZZAZIONE**

- LINGUA

▪ TIPO DI ORGANIZZAZIONE

(Scuola)

DESCRIZIONE

(Descrivere brevemente l'attività presentata).

A chi è rivolto l'evento?

- PUBBLICO

(Indicare il target di riferimento)

- TEMA

(Scegliere tra le tipologie proposte nel menù a tendina in base all'attività svolta: robotica, Manipolazione e visualizzazione dei dati, sviluppo di APP per dispositivi mobili, Sviluppo web, concetti di programmazione di base, attività unplugged, attività di programmazione, giocose, arte e creatività, programmazione visiva/a blocchi, sviluppo software, progettazione di gioco, internet delle cose e dispositivi indossabili, stampa 3D, realtà aumentata, intelligenza artificiale, motivazione e sensibilizzazione, promuovere la diversità, altro)

▪ **INDIRIZZO**

(Dove avrà luogo l'attività: inserire l'indirizzo facendo attenzione a definirlo con molta attenzione, inserendo il codice di avviamento postale.

▪ **PAESE**

(Viene inserito in automatico, se hai inserito prima l'indirizzo)

▪ **DATA DI INIZIO**

(Quando inizia l'attività: quando clicchi nel campo ti chiede di scegliere il giorno e subito dopo l'ora)

▪ **DATA DI FINE**

(Quando finisce l'attività: quando clicchi nel campo ti chiede di scegliere il giorno e subito dopo l'ora)

▪ **SITO WEB DELL'ORGANIZZATORE** (obbligatorio se si indica "un'attività on line")

(Inserire l'indirizzo web della scuola preferibilmente il link diretto alla pagina dedicata all'attività)

▪ **E-MAIL PUBBLICA**

(Inserire l'email che verrà messa in evidenza)

▪ **TAG**

Qualsiasi parola va bene se inerente all'attività. Si ricordi di premere invio dopo aver digitato la parola: bisogna che la parola diventi verdino chiaro.

▪ **CODICE CODE WEEK 4 ALL**

Incolla nel campo il seguente codice: **cw23-yPrJ8**

▪ **IMMAGINE**

Campo facoltativo. È possibile inserire un'immagine rappresentativa del progetto.
(Max size: 1 Mb)

CHOOSE A FILE

▪ **Inserire una E-MAIL DI CONTATTO**

Ovvero di chi crea l'evento che sarà utilizzata per corrispondenza importante relativa alla settimana europea della programmazione

(La tua e-mail di contatto sarà visibile solo agli organizzatori e agli ambasciatori della settimana europea della programmazione, i quali controlleranno il tuo evento prima che appaia sulla mappa e potrebbero contattarti qualora siano necessarie modifiche oppure per gestire sondaggi a fini statistici dopo l'evento).

La tua e-mail di contatto sarà visibile solo agli organizzatori e agli ambasciatori della settimana europea della programmazione, i quali controlleranno il tuo evento prima che appaia sulla mappa e potrebbero contattarti qualora siano necessarie modifiche oppure per gestire sondaggi a fini statistici dopo l'evento.

* E-MAIL DI CONTATTO Questo indirizzo e-mail sarà utilizzato per corrispondenza importante relativa alla settimana europea della programmazione

☒ Dichiaro di aver letto e accettato l'informativa sulla privacy descritta nel documento

AGGIUNGI UN'ATTIVITÀ

▪ **Dopo aver letto e accettato l'informativa, cliccare su "AGGIUNGI ATTIVITÀ"**

Riceverai una notifica via e-mail per l'avvenuta registrazione.